



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
SECRETARIA DA CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DIVISÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Projeto **E-Mar ket: Mercado Virtual para
Comércio Eletrônico de Empresa para
Empresa voltado para a Indústria
e o Comércio da Região**

Francisco Assis Moreira do Nascimento
Coordenador do Projeto

Relatório de Atividades
Período Janeiro/Março 2003

Taquara, Abril de 2003.

1 Introdução

Este projeto tem como principal objetivo, o desenvolvimento e a implementação de um “Mercado Eletrônico Virtual” [Tre01] voltado especificamente para a indústria e o comércio da região do Vale do Paranhana. Com este mercado virtual, todas as empresas participantes passarão a contar com um espaço, para não somente exporem os seus produtos, como principalmente interagirem, realizando suas transações comerciais eletronicamente via Internet [Lin01].

Toda a tecnologia desenvolvida com a realização do projeto e implementação do mercado virtual será posta à disposição de todos sem custos, o que incluirá os programas bem como as documentações de como utilizá-los, além de manuais de criação e operação do mercado virtual.

Neste relatório são descritas as atividades e metas previstas e alcançadas no período de janeiro à março de 2003, que faz parte da segunda fase de andamento do projeto.

1.1 Metas Estabelecidas

Como já descrito no relatório do segundo quadrimestre de realização do projeto, para se atingir o objetivo do projeto, foram estabelecidas as seguintes metas, a serem alcançadas através de atividades distribuídas em quatro fases correspondentes:

Primeira Fase (abril-dezembro 2002): desenvolvimento de estratégias e técnicas para o comércio eletrônico empresa para empresa da região, junto com a montagem da infraestrutura computacional do mercado virtual.

Segunda fase (janeiro-abril 2003): implementação de um mercado virtual usando a infraestrutura computacional montada na fase anterior.

Terceira fase (maio-agosto 2003): integração das empresas da região ao mercado virtual, envolvendo treinamentos para as empresas sobre tópicos avançados em comércio eletrônico.

Quarta fase (setembro-outubro 2003): operacionalização e manutenção do mercado virtual, quando serão testadas todas as funcionalidades do mercado virtual, sendo simulada a realização de transações entre as empresas e o processo de atualização do mercado virtual.

Portanto, o projeto se encontra na sua segunda fase de andamento onde está prevista a implementação do protótipo do mercado virtual.

1.2 Metodologia do Projeto

Ainda conforme o apresentado no relatório do segundo quadrimestre, para o desenvolvimento do projeto foram planejadas as seguintes atividades, listadas no cronograma abaixo:

Atividades		Meses																	
Nr.	Descrição	4/5	6	7	8	9	10	11	12	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
1	Compra de equipamentos	Amarelo																	
2	Prestação de contas		Amarelo																
3	Instalação e configuração dos servidores e estações		Amarelo	Amarelo	Amarelo														
4	Curso I: Introdução ao CE Workshop: Temas sobre CE				Amarelo														
5	Pesquisa inicial junto às empresas visando estratégia		Amarelo	Amarelo	Amarelo	Amarelo													
6	Construção do 1. Protótipo do mercado virtual				Amarelo	Amarelo	Amarelo	Amarelo	Amarelo										
7	Pesquisa junto às empresas visando integração								Amarelo	Azul	Azul								
8	Curso II: Infraestrutura para Comércio Eletrônico							Amarelo											
9	Construção do 2. Protótipo do mercado virtual									Azul	Azul	Azul	Azul						
10	Curso III									Azul									
11	Processo de integração das empresas ao mercado virtual												Azul	Verde	Verde	Verde			
12	Curso IV												Azul						
13	Operação experimental do mercado virtual															Verde	Verde	Verde	
14	Seminário																Verde		
15	Finalização e manutenção do mercado virtual																	Verde	Verde

Neste relatório, serão detalhadas as atividades realizadas no período de janeiro até março de 2003, voltadas para a implementação do primeiro protótipo do mercado virtual.

2 Atividades Realizadas

As atividades realizadas durante este período de andamento do projeto se concentraram essencialmente na programação dos processos de negócios que poderão ser realizados pelas empresas através do portal **e-market**.

Usando a linguagem de programação de scripts PHP [Cho01] com acesso aos bancos de dados implementados em PostgreSQL e MySQL [Ram99] foram codificados e testados os negócios de cotação de produtos, leilões diretos e leilões reversos de produtos [Cun01], além de vários outros processos do portal. Atualmente, a versão sendo testada se encontra disponível sob uma URL ainda não pública e portanto provisória: <http://www.e-market.org.br/me>

Além do coordenador do projeto, estão trabalhando nesta fase de codificação e testes dos scripts para o portal, os bolsistas Julio Ody e Suian Menegas. Sendo que o último está recebendo treinamento sobre as tecnologias que são utilizadas no projeto. O funcionário Arnoldo Benkenstein está refinando o projeto gráfico do portal e revisando a codificação dos estilos em CSS de todas as páginas.

Como já ressaltado anteriormente, as atividades de treinamento de pessoal são de extrema importância e fazem parte de um dos principais objetivos do projeto, que é o da difusão tecnológica. Tendo isto em vista, neste período também estão sendo preparados

materiais para os cursos sobre comércio eletrônico que serão oferecidos nos próximos meses:

- Infraestrutura e segurança para comércio eletrônico, 10,17,24 e 31 de maio de 2003 das 8:00 às 11:30h
- Ferramentas de desenvolvimento para comércio eletrônico, 7, 14, 21 e 28 de junho de 2003, 8:00 às 11:30h

Durante este período, o coordenador do projeto também já antecipou os primeiros contatos com empresas e entidades de potencial interesse para o mercado virtual, tais como os sindicatos patronais e de empregados da indústria e comércio da região, além da mídia local como o jornal de Taquara (Jornal Panorama), que poderá participar com a divulgação do projeto na região.

3 Metas Alcançadas

O período de janeiro à março de 2003 é parte da segunda fase do projeto, que é voltada para a implementação do primeiro protótipo do portal. As metas estabelecidas para este período de atividades incluem a operacionalização da primeira versão do protótipo do portal para o mercado virtual do projeto **e-market** e a interação com um grupo de empresas parceiras e a integração delas ao portal.

A implementação dos processos de negócios [Tre01] a serem realizados pelas empresas parceiras através do portal está sendo realizada e, no momento, estão sendo efetuados testes que permitirão identificar possíveis problemas, de modo a que a versão a ser tornada pública seja a mais segura possível [Car00].

Portanto, o portal continua sendo implementado e será submetido à avaliação das empresas parceiras e de outras que venham se juntar ao projeto. Assim que se tiver realizado todos os testes necessários, o portal será tornado público e o processo de integração de empresas ao portal será iniciado. Além disso, progressivamente novas idéias de negócios irão sendo incorporadas ao portal.

4 Contrapartidas da FACCAT

Neste segundo quadrimestre de andamento do projeto, a FACCAT - a unidade gestora do projeto – vem cumprido com as várias contrapartidas assumidas na proposta de projeto. A tabela a seguir lista e detalha as contrapartidas quanto ao pessoal técnico e científico da FACCAT, posto à disposição para o projeto.

Nome	Carga horária			Tarefas
	Jan	Fev	Mar	
Prof. Francisco Assis Moreira do Nascimento, Coord. do projeto	48	48	48	Responsável pela realização de todas as demais tarefas técnicas e administrativas do projeto
Arnoldo Barroso Benkstein, funcionário da FACCAT	16	16	16	Projeto gráfico do portal do mercado virtual; Criação e edição de páginas para o portal
Fernanda Elias Gonzaga, bolsista aluna do curso de Sistemas de Informação da FACCAT	8	8	8	Criação e edição de páginas para o portal
Julio Ody, bolsista aluno do curso de	16	16	16	Programação usando a linguagem PHP para os processos realizados no

Sistemas de informação da FACCAT				portal e-market e administração dos servidores do portal
Marcos Gouveia, bolsista aluno do curso de Sistemas de Informação da FACCAT	8	8	8	Criação e edição de páginas para o portal
Suian Menegas Boff, bolsista aluno do curso de Sistemas de Informação da FACCAT	8	8	8	Criação e edição de páginas para o portal; Programação em PHP e acesso a banco de dados

Neste período de atividades do projeto, como previsto no planejamento do projeto, não houveram contrapartidas da FACCAT relacionadas a serviços e remuneração de terceiros.

5 Situação Atual do Projeto

As tarefas previstas no cronograma de atividades para este período foram realizadas plenamente, sem haver necessidade de mudanças no que foi proposto. Com as atividades do projeto **e-market** realizadas neste período, tem-se a operacionalização do primeiro protótipo do portal que integrará as várias empresas. De acordo com o planejado, este primeiro protótipo continuará sendo iterativamente melhorado, a partir das interações com as empresas que serão incorporadas como parceiras ao projeto.

Francisco Assis Moreira do Nascimento

Coordenador do Projeto **e-market**

6 Bibliografia

- [Car00] Carvalho, Daniel B. de *Segurança de dados com criptografia*, Ed. Express Book, Rio de Janeiro, 2000.
- [Car02] Carlson, David *Modelagem de aplicações XML com UML: aplicações práticas em e-Business*, Ed. Makron Books, São Paulo, 2002.
- [Cho01] Choi, Wankyu et al. *Beginning PHP 4 Programando*, Ed. Makron Books, São Paulo, 2001.
- [Cun01] Cunningham, Michael *B2B: Como implementar estratégias de E-Commerce entre empresas*. Ed. Campus, São Paulo, 2001.
- [Dan00] Danesh, Arman *Dominando o Linux*, Makron Books, São Paulo, 2000.
- [Dei01] Deitel, H.M.; Deitel, P.J.; Nieto, T.R. *E-Business & E-Commerce – how to program*, Prentice Hall, 2001.
- [Gar99] Garfinkel, S. & Spafford, G. *Comércio e segurança na Web*. Market Books Brasil, 1999.
- [Hol00] Holden, G.; Wells, N.; Keller, M. *Apache server*, Makron Books, São Paulo, 2000.
- [Hun01] Hunter, Jason & Crawford, W. *Java Servlet programming*, 2a. Edição, O'Reilly, Cambridge, 2001.
- [Jep97] Jepson, Brian *Programando banco de dados em Java*, Ed. Makron Books, São Paulo, 2001.
- [Lin01] Linthicum, David, S. *B2B Application Integration*. Addison-Wesley, Boston, 2001.
- [Ram99] Ramalho, José A. A. *SQL – A linguagem de banco de dados*, Ed. Berkeley, São Paulo, 1999.
- [Ser98] Sery, P.G. *Ferramentas poderosas para redes Linux*. Editora Ciência Moderna, 1998.
- [Soa01] Soares, Wallace *Crie um site B2C com PHP4 e MySQL*. Ed. Érica, São Paulo, 2001.
- [Sta00] Stallings, W. *Network security essentials: applications and standards*. Prentice-Hall, New Jersey/USA, 2000.
- [Tox01] Toxen, B. *Real world Linux security*, Prentice Hall, 2001.
- [Tre01] Trepper, Charles *Estratégias de E-Commerce*. Ed. Campus, São Paulo, 2001.